

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Es gibt einen Kurz-Schluss.
Kann es davon brennen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

ja!

Von einem Kurz-Schluss kann es brennen.
Sie müssen den Kurz-Schluss sofort melden:

- Dem Gruppen-Leiter.
- Oder einer Fachkraft.

Wenn Sie eine Steck-Dose sehen, die brennt:
Sie müssen es dem Gruppen-Leiter sagen.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
Feuer-Löcher.

Das Brand-Schutz-Zeichen oben ist neu.
Das alte Brand-Schutz-Zeichen sieht so aus:




Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?
Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen oben ist neu.
Das alte Rettungs-Zeichen sieht so aus:




Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Sammel-Platz.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?
Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Not-Ausstieg.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Welche Sicherheits-Kennzeichen sind eckig und grün?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Rettungs-Zeichen sind eckig und grün.



Ein Rettungs-Zeichen kann bedeuten:

- Hier ist ein Flucht-Weg.
- Oder hier ist ein Not-Ausgang.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein Foto.
Im Müll-Eimer ist eine Zigaretten-Kippe.
Kann es brennen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

ja



Im Müll-Eimer sind Sachen. Die können brennen.
An die Sachen im Müll-Eimer kommt Luft.
Die Zigaretten-Kippe ist heiß.
So kann es brennen.

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Gefahrstoff-Zeichen.</p> <p>Was bedeutet das Gefahrstoff-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p>Das Gefahrstoff-Zeichen bedeutet: Etwas kann brennen. Das heißt in schwerer Sprache: Entzündlich.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gibt es das Gefahrstoff-Zeichen da: wo Sie arbeiten? • Wo ist das Gefahrstoff-Zeichen in Ihrem Arbeits-Bereich? 	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Gefahrstoff-Zeichen.</p> <p>Was bedeutet das Gefahrstoff-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p>Das Gefahrstoff-Zeichen bedeutet: Warnung: Hier kann etwas explodieren.</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen. Was bedeutet das Verbots-Zeichen?</p>	
<p>Das Verbots-Zeichen bedeutet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hier ist Feuer verboten. • Alle Flammen sind verboten. Zum Beispiel: • Am Streich-Holz. • Oder am Feuerzeug. <p>Rauchen ist auch verboten.</p>	
<p>Denken Sie mit Ihren Mitspielern nach: Wo gibt es Flammen? Zum Beispiel: beim Schweißen. Oder beim Kerzen-Licht.</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Gefahrstoff-Zeichen. Was bedeutet das Gefahrstoff-Zeichen?</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p>Es bedeutet: Etwas kann brennen. Das heißt in schwerer Sprache: Entzündlich.</p>	
<p>In der Werkstatt: Das Gefahrstoff-Zeichen ist auf dem Kleber.</p>	

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen.
Was bedeutet das Verbots-Zeichen?
Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Verbots-Zeichen bedeutet:
Rauchen verboten.

In Ihrem Arbeits-Bereich:
Welche Sachen können brennen?




Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:
Nennen Sie Flüssigkeiten in Ihrem Arbeits-Bereich:
die brennen können.
Das nennt man: brennbar.
Bitte drehen Sie die Karte um.

Brennbare Flüssigkeiten sind zum Beispiel:

- Benzin.
- Diesel.
- Terpentin.
- Verdünnung.
- Alkohol.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum ist es wichtig:
Behälter mit brennbaren Flüssigkeiten fest zu schließen?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Welche Form und Farbe haben Brand-Schutz-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Form ist viereckig.
Es ist ein Quadrat.
Die Farbe ist rot.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Sehen Sie das Foto rechts an.
Was sehen Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Einen Feuer-Löschler.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Wo sind Feuer-Löschler in Ihrem Arbeits-Bereich?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Feuer ist gefährlich.
Wodurch entsteht Feuer?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Feuer entsteht durch:

- Brennbare Sachen.
Zum Beispiel: Holz, Papier, Staub.
- Sauerstoff.
Zum Beispiel: Luft.
- Etwas Brennendes (Zünd-Quelle).
Zum Beispiel: Zigarette, Funken-Flug, Reibung.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Kennen Sie mögliche Zünd-Quellen in Ihrem Arbeits-Bereich?
- Nennen Sie brennbare Stoffe in Ihrem Arbeits-Bereich.
- Warum benötigt das Feuer Luft?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Sehen Sie sich das Foto rechts an.
Was sehen Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.


Einen Feuer-Melder oder Druck-Knopf-Melder.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wie wird ein Feuer-Melder benutzt?
Wichtig: Sie müssen die Scheibe einschlagen.
- Wann wird ein Feuer-Melder benutzt?

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Es brennt.</p> <p>Was müssen Sie tun?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p style="text-align: right;">Sie müssen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhig bleiben. 2. Dem Gruppen-Leiter Bescheid sagen. 3. Die Anweisungen vom Gruppen-Leiter befolgen. 4. Die Türen zu-machen. 5. Auf dem Flucht-Weg die Werkstatt verlassen. 6. Zum Sammel-Platz gehen. 	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Was steht in Ihrer Brand-Schutz-Ordnung?</p> <p>Zum Beispiel: Es ist verboten den Aufzug zu benutzen.</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Es brennt.</p> <p>Es gibt ein kleines Feuer in Ihrem Arbeits-Bereich.</p> <p>Dürfen Sie selber löschen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p style="text-align: right;">Nein. Sie müssen immer sofort Ihrem Gruppen-Leiter Bescheid sagen.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Warum ist es verboten: selber das Feuer zu löschen?</p>	

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:
Welche Telefon-Nummer hat die Feuer-Wehr?

Bitte drehen Sie die Karte um.

112



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
 Um die Feuer-Wehr im Not-Fall zu erreichen:
 Gibt es in Ihrer Werkstatt eine andere Telefon-Nummer?


Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:
Es brennt.
Wie können Sie die Feuer-Wehr rufen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

So können Sie die Feuer-Wehr rufen:

- Die Brand-Melde-Anlage gibt Alarm.
- Den Feuer-Melder drücken.
- Mit dem Handy anrufen.
- Mit dem Telefon anrufen.
- Den Gruppen-Leiter informieren.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wann rufen Sie in Ihrer Werkstatt die Feuer-Wehr?
- Welche Regel gibt es in Ihrer Werkstatt dazu?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:
Es brennt.

Was müssen Sie dem Gruppen-Leiter
bei einem Feuer melden?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Sie müssen Ihrem Gruppen-Leiter melden:
- Wo brennt es?
 - Was brennt?
 - Wie viele Personen sind noch in der Werkstatt?
- Tun Sie:
was der Gruppen-Leiter sagt.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum sind diese Informationen wichtig?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Bild rechts an.
Sie sehen einen Flucht- und Rettungs-Plan.
Was steht in einem Flucht- und
Rettungs-Plan?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- In einem Flucht- und Rettungs-Plan steht:
- Der schnellste Weg zu einem sicheren Bereich.
 - Wo der Feuer-Melder ist.
 - Wo der Feuer-Löcher ist.
 - Wo der Not-Ausgang ist.
 - Wo der Sammel-Platz ist.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Was zeigt Ihnen der grüne Weg auf einem Flucht- und Rettungs-Plan?

BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg!

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Bild rechts an.
 Sie sehen einen Flucht- und Rettungs-Plan.
 Was zeigen Ihnen die grünen Linien?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die grünen Linien zeigen Ihnen den schnellsten
 und sichersten Weg bei einer Flucht.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum sollen Sie die grünen Bereiche kennen?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Nennen Sie brennbare Sachen
 an Ihrem Arbeits-Platz.
 Brennbar bedeutet:
 Diese Sachen können brennen.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt brennbare Sachen.
 Zum Beispiel:

- Holz.
- Papier.
- Pappe.
- Putz-Lappen.
- Kunst-Stoffe.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Warum können diese Sachen brennen?
- Wo sind diese brennbaren Sachen in der Werkstatt?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

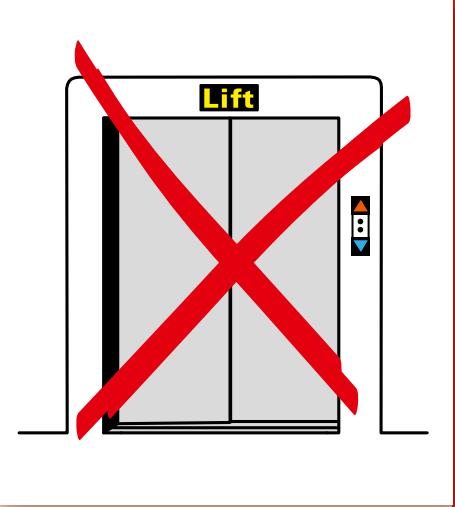
**In der Werkstatt:
Es brennt.
Dürfen Sie mit dem Aufzug fahren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein!
Das ist verboten.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum ist der Aufzug bei Feuer verboten?

- Der Aufzug kann stecken bleiben.
- Der Aufzug kann die Menschen zu Flammen und Rauch fahren.
- Der Aufzug fährt dann nicht mehr weiter.
- Der Rauch lässt die Tür nicht mehr schließen.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein
Brand-Schutz-Zeichen.
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
Feuer-Löcher.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo sind die Feuer-Löcher?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
Brand-Melder.



Dieser Brand-Melder wird auch Druck-Knopf-Melder genannt.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo sind die Druck-Knopf-Melder?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
Lösch-Schlauch.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo ist ein Lösch-Schlauch?

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen. Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%; margin-top: 10px;"></div> <p style="text-align: right;">Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet: Brand-Melde-Telefon.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: In Ihrem Arbeits-Bereich: Wo ist ein Brand-Melde-Telefon?</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen. Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%; margin-top: 10px;"></div> <p style="text-align: right;">Das Rettungs-Zeichen bedeutet: Erste Hilfe.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: In Ihrem Arbeits-Bereich: Wo ist das Rettungs-Zeichen für Erste Hilfe?</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen. Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: right;">Das Rettungs-Zeichen bedeutet: Arzt.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: In Ihrem Arbeits-Bereich: Wo ist das Rettungs-Zeichen für Arzt?</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen. Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%;"></div> <p style="text-align: right;">Das Rettungs-Zeichen bedeutet: Not-Ausstieg.</p>	
<p>BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg. Reden Sie mit Ihren Mitspielern: In Ihrem Arbeits-Bereich: Wo sind Rettungs-Zeichen für einen Not-Ausstieg?</p>	

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Rettungs-Ausstieg.



BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In Ihrem Arbeits-Bereich:

Wo ist das Rettungs-Zeichen für Rettungs-Ausstieg?

Bei einem Rettungs-Ausstieg

wird man von der Feuer-Wehr mit einer Leiter gerettet.

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Flucht-Weg und Not-Ausgang rechts.



BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In Ihrem Arbeits-Bereich:

Wo ist das Rettungs-Zeichen für Flucht-Weg und Not-Ausgang?

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ**

**Sehen Sie sich das Foto rechts an.
Was sehen Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das ist ein Rauch-Warn-Melder.
Der wird auch einfach Rauch-Melder genannt.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Was macht der Rauch-Melder?

- Er warnt vor Rauch.
- Der Rauch-Melder erkennt nur Rauch.
- Er warnt nicht vor Feuer.

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ**

**Schneller Alarm ist wichtig!
Wie warnt Ihr Rauch-Melder in der
Werkstatt?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Rauch-Melder gibt bei Rauch einen lauten
Signal-Ton von sich.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Warum sind Rauch-Melder wichtig?
- Wo sind Rauch-Melder in Ihrem Arbeits-Bereich?
- Warum hängen Rauch-Melder an der Decke?

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Schneller Alarm ist wichtig! Was müssen Sie tun: wenn Sie den Signal-Ton des Rauch-Melders hören?</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p>Sie müssen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sofort dem Gruppen-Leiter Bescheid sagen. • Tun: was der Gruppen-Leiter sagt. 	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: In Ihrem Arbeits-Bereich: Wenn der Rauch-Melder einen lauten Signal-Ton macht: Was müssen Sie tun?</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Welche Sicherheits-Kennzeichen sind eckig und rot?</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p>Brand-Schutz-Zeichen sind eckig und rot.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: In Ihrem Arbeits-Bereich: Wo sind Brand-Schutz-Zeichen?</p>	

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
- Öffnen Sie rechts die Tür.
 - Der Flucht-Weg führt in das Treppen-Haus.
 - Dort gehen Sie runter zum Sammel-Platz.



Das Rettungs-Zeichen bedeutet:

- Hier ist ein Flucht-Weg.
- Hier ist ein Not-Ausgang.

BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

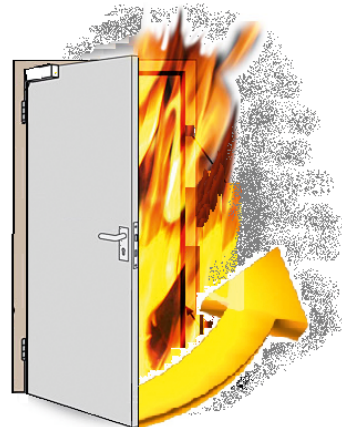
Sehen Sie sich das Bild rechts an.

In der Werkstatt brennt es.

Was müssen Sie tun:
damit sich das Feuer nicht ausbreiten kann?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Brand-Schutz-Türen sind immer geschlossen zu halten. Sie sind aus einem Material: das das Feuer für eine Zeit zurück-hält. Brand-Schutz-Türen dürfen niemals verkehrt, fest-gebunden, verstellt werden!



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo sind Brand-Schutz-Türen?

Wichtig: Brand-Schutz-Türen dürfen niemals mit einem Keil offen gehalten werden!

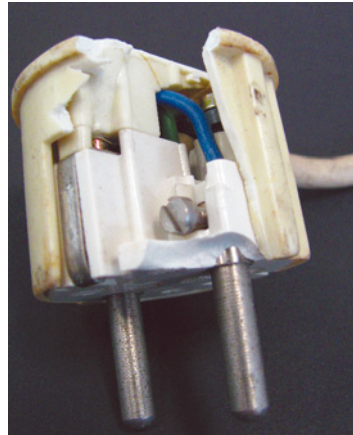
Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts an.
Dürfen Sie diesen Netz-Stecker in die Steck-Dose stecken?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein!
Der Netz-Stecker ist kaputt.
Sie können einen Strom-Schlag bekommen.
Oder ein Kurz-Schluss kann einen Brand auslösen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum kann ein Kurz-Schluss einen Brand auslösen?

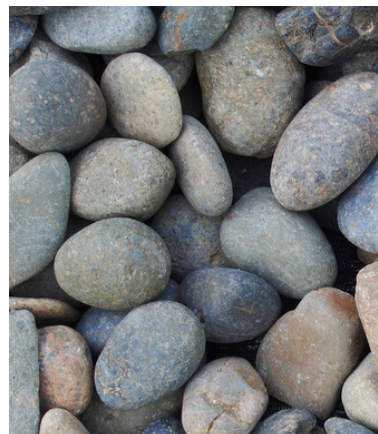
Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Spannendes zum Thema Brand-Schutz:
Kann ein Kiesel-Stein brennen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Eigentlich nicht.
Aber wenn Sie aus dem Kiesel ganz feines
Staub-Mehl machen:
dann kann dieses Mehl leicht explodieren.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
In welchen Arbeits-Bereichen kann gefährlicher Staub sein?

Zum Beispiel:

- In der Küche: Mehl-Staub.
- In der Schreinerei: Holz-Staub.

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

**Spannendes zum Thema Brand-Schutz:
Kann Metall brennen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Eigentlich nicht.
Aber wenn aus Metall
Staub oder Späne entstehen:
dann können diese brennen.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In der Metall-Werkstatt:
Bei welchen Arbeiten gibt es Späne oder Staub?

Zum Beispiel:

- Beim Bohren.
- Beim Schleifen.



Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:
Es brennt.
Ist der Rauch gefährlich für Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Ja!
Rauch nennt man auch den „laut-losen Tod“!
Sie können schon nach 2 Atemzügen
bewusstlos werden.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wodurch sind viele Menschen beim Flug-Hafen-Brand
in Düsseldorf 1996 gestorben?

Durch Feuer oder durch Rauch?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.
Ist das ein Rauch-Warn-Melder oder
ein Feuer-Melder?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das ist ein Rauch-Warn-Melder.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Rauch breitet sich schneller aus als Feuer.

Durch einen Rauch-Warn-Melder werden Sie früh gewarnt:
mit einem lauten Signal-Ton.
So können Sie sich retten.



Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen.
Was bedeutet dieses Verbots-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Verbots-Zeichen bedeutet:
Mit Wasser löschen verboten.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Wenn Löschen mit Wasser verboten ist:
womit können Sie dann löschen?

Zum Beispiel:

- Sand.
- Lösch-Decke.
- Fett-Brand-Löcher.



Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen. Das Verbots-Zeichen bedeutet: Mit Wasser löschen verboten. Was dürfen Sie niemals mit Wasser löschen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p>Es ist verboten mit Wasser zu löschen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brennende Lösungs-Mittel. • Brennendes Benzin. • Einen Fett-Brand. 	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Wenn ein Fett-Brand mit Wasser gelöscht wird: was kann passieren?</p>	

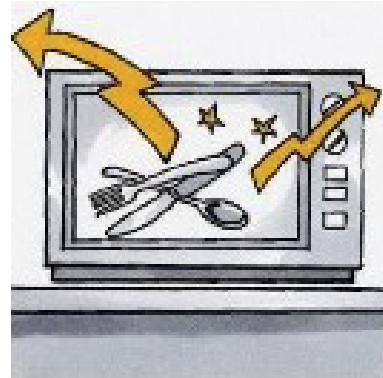
Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Die Kaffee-Maschine bleibt über Nacht an. Was kann passieren?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p>Durch Über-Hitzen kann es zu einem Schmor-Brand kommen. Plastik kann schmelzen. Materialien in der Umgebung können sich entzünden und brennen.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Nach Feier-Abend in Ihrem Arbeits-Bereich: Wer schaut nach: ob alle Geräte ausgeschaltet sind?</p>	

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:
Rechts auf dem Bild sehen Sie eine
Mikro-Welle.**

**Warum ist es verboten:
Besteck oder Alu-Folie in die
Mikro-Welle zu tun?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



Dadurch entsteht Brand-Gefahr.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Was passiert genau in der Mikro-Welle?
(Bestecke = Funken-Flug,
Alu-Folie = kann von alleine brennen)

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:
Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.
Wodurch kann ein Brand passieren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



Viele Geräte an vielen Mehrfach-Steck-Dosen
können zur Über-Hitzung führen.
So kann es zu einem Brand kommen.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Niemals viele Geräte an vielen Mehrfach-Steck-Dosen anschließen.

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:
Ein Verkehrs-Weg ist verstellt.**

**Wenn es brennt:
Was kann passieren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Flucht-Weg kann nicht genutzt werden.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Der Not-Ausgang ist versperrt!
- Menschen können bei der Flucht stolpern und stürzen!
- Im Flur kann es auch schnell brennen!
- Es wird viel Rauch geben!
- Die Kartons sind falsch gelagert.



Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:
Es brennt.
Rauch breitet sich von der Decke aus.
In welcher Haltung verlassen Sie den
verrauchten Bereich?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Sie verlassen den Raum in gebückter Haltung.
Sie beugen sich dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum ist die gebückte Haltung wichtig?

- Rauch steigt immer zuerst nach oben!
- So ist Atmen unterhalb der Rauch-Schicht möglich.
- Die Sicht ist besser.
So können Sie den Ausgang besser sehen.



Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts an.
Der Herd ist eingeschaltet.
Was kann passieren?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die abgestellten Sachen können sich an der heißen Herd-Platte entzünden.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Kann so etwas in Ihrem Arbeits-Bereich passieren?
Nach Feier-Abend in Ihrem Arbeits-Bereich:
Wer schaut nach:
ob alle Geräte ausgeschaltet sind?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.
Wenn es brennt:
Können Sie dann den Flucht-Weg
sicher nutzen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein.
Der Flucht-Weg ist durch die Palette versperrt.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Flucht-Wege und Rettungs-Wege müssen immer frei sein.
- Diese Wege können im Not-Fall Leben retten.

BGW-Tipp: Wenn Sie so etwas in der Werkstatt sehen:
bitte immer Ihrem Gruppen-Leiter Bescheid sagen!

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ**

**Dieser Feuer-Löscher ist keine Hilfe!
Warum?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



Der Weg zum Feuer-Löscher ist versperrt.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Was würden Sie hier tun?

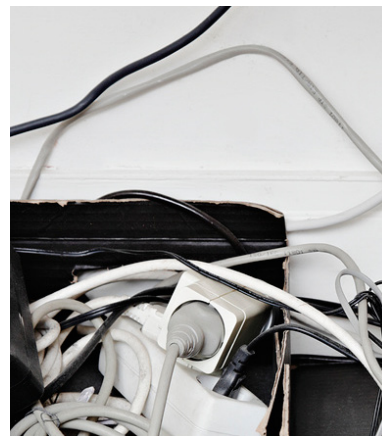
Sie sagen dem Gruppen-Leiter Bescheid:
damit die Palette sofort vom Feuer-Löscher und von der Tür entfernt wird.

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ**

**Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.
Was kann passieren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Viele Mehrfach-Steck-Dosen sind verbunden.
Es gibt „Kabel-Salat“;
Dadurch kann es zu einer Überhitzung der
Kabel kommen.
Dann kann es brennen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Wie sind die Mehrfach-Steck-Dosen in Ihrem Arbeits-Bereich verlegt?

Aktions-Karte
BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein Warn-Zeichen.
Das Warn-Zeichen warnt vor heißen Ober-Flächen.**

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Gibt es Geräte:
die heiß werden können?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

ja.
Zum Beispiel:
Kaffee-Maschinen, Herd-Platten,
Folien-Schweiß-Gerät, Bügel-Eisen und so weiter.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum sind heiße Geräte und heiße Maschinen gefährlich?

Wer kontrolliert:
dass diese ausgeschaltet werden?


Aktions-Karte
BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie eine Brand-Schutz-Ordnung.

Was steht in einer Brand-Schutz-Ordnung?

Bitte drehen Sie die Karte um.

In einer Brand-Schutz-Ordnung steht:
was Sie in einem Brand-Fall tun sollen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Was ist bei einem Brand wichtig?

Zum Beispiel:

- Ruhig bleiben.
- Den grünen Schildern folgen.

Aktions-Karte

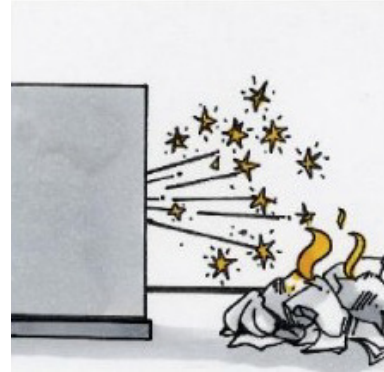
BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:
Nennen Sie Maschinen:
bei denen ein Brand entstehen kann.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt verschiedene Maschinen.
Zum Beispiel:

- Schleif-Maschine.
- Kaputte Geräte.
- Winkel-Schleifer (Flex).



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Worauf müssen Sie beim Umgang mit diesen Maschinen aufpassen?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ


**Rechts sehen einen Feuer-Löscher.
Dürfen Sie den Feuer-Löscher benutzen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein!
Nur der Gruppen-Leiter darf den
Feuer-Löscher benutzen.
Oder Menschen:
die das extra gelernt haben.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum dürfen nur geschulte Personen den Feuer-Löscher benutzen?

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Nennen Sie Arbeiten: bei denen ein Brand entstehen kann.</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p>Der Mitspieler nennt verschiedene Arbeiten: bei denen ein Brand entstehen kann. Zum Beispiel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Schweißen. • Schleifen. • Umgang mit brennbaren Flüssigkeiten. 	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Worauf müssen Sie bei diesen Arbeiten besonders aufpassen?</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Wo darf geraucht werden?</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p>Der Mitspieler nennt die Bereiche in der Werkstatt: wo geraucht werden darf.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Warum gibt es Raucher-Bereiche?</p>	

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:

Ein Putz-Lappen ist voll Lösungs-Mittel.

In welchen Müll-Eimer müssen Sie ihn werfen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Gebrauchte Putz-Lappen werden in geschlossenen Behältern gesammelt. Die Behälter sind feuer-fest.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum ist es wichtig:

Putz-Lappen voller Lösungs-Mittel in diesem besonderen Behälter zu sammeln?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:

Es brennt.

Der Flucht-Weg ist voll Rauch.

Was tun Sie?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt Möglichkeiten zur Flucht.
Zum Beispiel:


- Zweiten Flucht-Weg nutzen.
- In einen sicheren Brand-Abschnitt laufen.
- Not-Ausstieg verwenden.
- Türen schließen.
- Kollegen warnen und mitnehmen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wo steht geschrieben:

wie Sie sich bei einem Brand verhalten sollen?

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Warum kann es in der Weihnachts-Zeit „brand“-gefährlich sein?</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p>In der Weihnachts-Zeit werden Kerzen angezündet und aufgestellt. Trockene Advents-Kränze und Weihnachts-Bäume brennen schnell.</p>	
<p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern: Was kann man statt einer brennenden Kerze verwenden?</p>	

Aktions-Karte	BRAND-SCHUTZ
<p>In der Werkstatt: Wo kommen die Zigaretten-Kippen hin?</p>	
<p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>	
<p>Es ist verboten: Zigaretten-Kippen in einen Müll-Eimer zu werfen. Sie kommen in einen Aschen-Becher.</p>	
<p>BGW-Tipp: Den Aschen-Becher nicht sofort in den Müll-Eimer ausleeren! Die Zigaretten-Kippen können noch glühen. Dadurch können Sie im Müll-Eimer einen Brand machen.</p>	

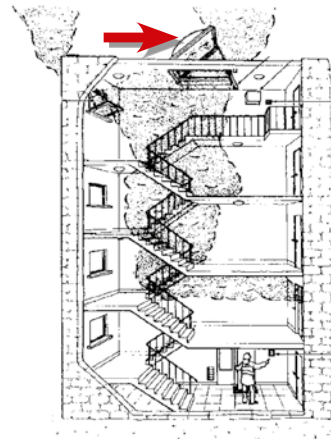
Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:
Wofür ist dieses Fenster?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Das ist ein Rauch-Abzugs-Fenster.
- Dort kann Rauch schnell abziehen.
 - Dort kann die Hitze vom Feuer abziehen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum ist es wichtig:
dass Rauch schnell abziehen kann?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie
einen roten Schalter.
Was bedeutet der rote Schalter?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Der rote Schalter
ist der Not-Ausschalter.
Wenn Sie den Not-Ausschalter benutzen:
dann schaltet sich die Maschine sofort aus.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wenn möglich:
Schalten Sie bei Brand die Maschine aus.
Die Maschine: an der Sie gerade arbeiten.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie Ihren Mitspielern
alle Feuer-Löcher.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Mitspieler gehen
zu allen Feuer-Löschern.
Nehmen Sie
einen Feuer-Löcher.
Sagen Sie, wie man
damit Feuer löscht.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Das Brand-Schutz-Zeichen oben ist neu.
Das alte Brand-Schutz-Zeichen sieht so aus:



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie
den Verband-Kasten.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen
zu dem Verband-Kasten.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Was ist alles im Verband-Kasten?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo gibt es Brand-Schutz-Türen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einer Brand-Schutz-Tür. Die Brand-Schutz-Türen müssen immer zu sein. Vor den Brand-Schutz-Türen darf nichts stehen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) geht mit zu der Brand-Schutz-Tür.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Wie können Brand-Schutz-Türen Leben retten?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen
in der Werkstatt?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Rettungs-Zeichen. Das Rettungs-Zeichen bedeutet: Sammel-Platz.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Das Rettungs-Zeichen oben ist neu.
Das alte Rettungs-Zeichen sieht so aus:
Was bedeutet: Sammel-Platz?



BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg!


Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 


**In der Werkstatt:
Gehen Sie einen Flucht-Weg nach.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen einen Flucht-Weg nach.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Achten Sie auf Hindernisse auf dem Flucht-Weg.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum ist es gefährlich:
wenn ein Flucht-Weg zu-gestellt ist?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 


**Sie sind neu in der Werkstatt:
Lernen Sie alles über
die Erste Hilfe in der Werkstatt.**

Was steht auf einem Plakat Erste Hilfe?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Plakat Erste Hilfe.
Sagen Sie:
Was steht auf dem Plakat Erste Hilfe?

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie das Verbots-Zeichen Rauchen verboten.

In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie, wo das Verbots-Zeichen ist.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Verbots-Zeichen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Das Verbots-Zeichen oben ist neu.

Das alte Verbots-Zeichen sieht so aus:



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

In der Werkstatt:
Zeigen Sie Ihren Mitspielern das Gefahrstoff-Zeichen.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Gefahrstoff-Zeichen.
Das Gefahrstoff-Zeichen bedeutet:
Etwas kann leicht brennen.
Das heißt in schwerer Sprache:
entzündlich.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern.

- Was kann in Ihrem Bereich brennen?
- Welche brennbaren Flüssigkeiten gibt es?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie den Not-Ausschalter
an einer Maschine.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einer
Maschine mit Not-Ausschalter.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern über den Not-Ausschalter.
Bei Alarm schalten Sie die Maschine ab: wenn es möglich ist.
Warum?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie Ihren Mitspielern dieses
Brand-Schutz-Zeichen.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Mitspieler gehen zum
Brand-Schutz-Zeichen.
Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
Feuer-Löcher.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Das Brand-Schutz-Zeichen oben ist neu.
Das alte Brand-Schutz-Zeichen sieht so aus:



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 


Schneller Alarm ist wichtig!
In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo ist ein Feuer-Melder?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Mitspieler gehen zum Feuer-Melder.
 Der Feuer-Melder wird auch
 Druck-Knopf-Melder genannt.




Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
 Wie wird der Feuer-Melder bedient?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 


In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie Ihren Mitspielern
einen Flucht- und Rettungs-Weg.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einem
 Flucht- und Rettungs-Weg.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
 Was steht im Flucht- und Rettungs-Plan?
BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Rettungs-Zeichen.
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Arzt.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Rettungs-Zeichen.
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Not-Ausstieg mit Flucht-Leiter.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Rettungs-Zeichen.
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Not-Ausstieg.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Rettungs-Zeichen.
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
Rettungs-Ausstieg.
Beim Rettungs-Ausstieg wird man von der
Feuer-Wehr mit einer Leiter gerettet.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.
 Wo gibt es das Rettungs-Zeichen
 in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Rettungs-Zeichen.
 Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
 Flucht-Weg/Not-Ausgang rechts.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Gehen Sie einen Flucht-Weg nach.
BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein
 Brand-Schutz-Zeichen.
 Wo gibt es das Brand-Schutz-Zeichen
 in der Werkstatt?


Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum
 Brand-Schutz-Zeichen.
 Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
 Brand-Melder oder Druck-Knopf-Melder.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wie funktioniert der Brand-Melder?
- Wer darf den Brand-Melder drücken?




Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.
Wo gibt es das Brand-Schutz-Zeichen in der Werkstatt?
 Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitarbeiter gehen zum Brand-Schutz-Zeichen.
 Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
 Lösch-Schlauch.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wofür ist der Lösch-Schlauch?
- Wer darf den Lösch-Schlauch benutzen?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.
Wo gibt es das Brand-Schutz-Zeichen in der Werkstatt?
 Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Brand-Schutz-Zeichen.
 Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:
 Brand-Melde-Telefon.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wozu dient ein Brand-Melde-Telefon?
- Wer darf ein Brand-Melde-Telefon benutzen?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 


**In der Werkstatt:
Zeigen Sie brennbare Sachen
an Ihrem Arbeits-Platz.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt brennbare Sachen.

- Kunst-Stoffe.
- Putz-Lappen.
- Pappe.
- Papier.
- Holz.

Zum Beispiel:



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
In Ihrem Arbeits-Bereich:

- Warum können diese Sachen brennen?
- Wo sind diese Sachen?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**Rechts sehen Sie das Verbots-Zeichen:
Flamme, Feuer, Funken und Rauchen
verboten.**

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Wo gibt es das Verbots-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Verbots-Zeichen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum sind hier eine Flamme, ein Feuer, Funken
und Rauchen verboten?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Gibt es in Ihrem Arbeits-Bereich zu viele
Kabel auf einem Haufen?**

**Das nennt man:
„Kabel-Salat“.**

Sehen Sie sich um.
Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einem „Kabel-Salat“:



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Viele Mehrfach-Steck-Dosen sind verbunden.
- Dadurch kann es zu einer Überhitzung der Kabel kommen.
- Dann kann es brennen.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Gehen Sie einen Flucht-Weg nach.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen einen Flucht-Weg nach.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Achten Sie auf Hindernisse auf dem Flucht-Weg.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum ist es gefährlich:
wenn ein Flucht-Weg zu-gestellt ist?

Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ



Rauch ist im Raum.

**Zeigen Sie Ihren Mitspielern:
wie Sie bei Rauch einen Raum verlassen.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Sie verlassen den Raum in gebückter Haltung.
Sie beeilen sich dabei.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum ist die gebückte Haltung wichtig?
Rauch steigt immer nach oben.

- So ist Atmen unterhalb der Rauch-Schicht möglich.
- Sie haben eine bessere Sicht unterhalb der Rauch-Schicht.
So können Sie besser den Ausgang sehen.



Aktions-Karte

BRAND-SCHUTZ



**Rechts sehen Sie eine
Brand-Schutz-Ordnung.**

**Wo ist die Brand-Schutz-Ordnung
in Ihrem Arbeits-Bereich?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zur
Brand-Schutz-Ordnung.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Wie verhalten Sie sich bei einem Brand?
Beachten Sie die Brand-Schutz-Ordnung.

Verhalten im Brandfall	
Ruhe bewahren	
1. Brand melden	<ul style="list-style-type: none"> Feuerwehr 112 Hausnotruf
Wer meldet? Was ist passiert? Wo ist es passiert? Wie viele Betroffene? Warten auf Rückfrage!	<ul style="list-style-type: none"> Druckknopfmelder betätigen Standort:
2. In Sicherheit bringen	<ul style="list-style-type: none"> Gefährdete Personen warnen Hilflose mitnehmen Türen schließen Gebäudezeichen Fluchtwegen folgen Aufzug nicht benutzen Sammelplatz aufsuchen Standort: Auf Anweisungen achten
3. Löschversuch unternehmen	<ul style="list-style-type: none"> Feuerlöscher benutzen Wandhydrant benutzen

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Es brennt.
Wie kommen Sie sicher raus?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler folgen den grünen Rettungs-Zeichen.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Auf welchem Plan wird der sichere Rettungs- und Flucht-Weg gezeigt?

Flucht- und Rettungs-Plan:
BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Zeigen Sie Maschinen:
von denen eine Brand-Gefahr ausgeht.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt verschiedene Maschinen.
Zum Beispiel:

- Winkel-Schleifer (Flex).
- Kaputte Geräte.
- Schleif-Maschine.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Worauf müssen Sie beim Umgang mit diesen Maschinen aufpassen?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Wo darf geraucht werden?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt die Bereiche:
wo geraucht werden darf.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum darf nur in bestimmten Bereichen geraucht werden?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Wo werden Putz-Lappen voll
Lösungs-Mittel sicher entsorgt?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt den feuer-festen Behälter.
Dort kommen die gebrauchten
Putz-Lappen rein.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
Warum dürfen Sie Putz-Lappen voller Lösungs-Mittel
nie in den normalen Müll-Eimer werfen?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

In der Werkstatt:
Es brennt.
Ihr Flucht-Weg ist voll Rauch.
Was tun Sie?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt die verschiedenen Möglichkeiten:

- Zweiten Flucht-Weg nutzen.
- Einen sicheren Brand-Abschnitt suchen.
- Not-Ausstieg nutzen.
- Brand-Schutz-Türen schließen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
 Warum ist es verboten:
 den verrauchten Fluchtweg zu nutzen?

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

In der Werkstatt:
Wo kommen ausgerauchte Zigaretten hin?

Bitte drehen Sie die Karte um.



Der Mitspieler zeigt die Aschen-Becher.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:
 Den Aschen-Becher nicht sofort in den Müll-Eimer ausleeren!
 Die Zigaretten-Kippen können noch glühen und im Müll-Eimer einen Brand auslösen.

Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:
Wo in der Werkstatt ist ein Rauch-Abzugs-Fenster?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt ein Rauch-Abzugs-Fenster.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wie öffnet man das Rauch-Abzugs-Fenster?
- Wann öffnet man das Rauch-Abzugs-Fenster?

Warum ist es wichtig:
dass Rauch schnell abziehen kann?



Aktions-Karte BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:
Zeigen Sie Geräte und Maschinen mit heißen Ober-Flächen.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt Geräte und Maschinen mit heißen Ober-Flächen.
Das Warn-Zeichen bedeutet:
Warnung vor heißer Ober-Fläche.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Warum sind heiße Geräte und Maschinen gefährlich?
- Wer kontrolliert: dass diese ausgeschaltet werden?

Aktions-Karte**BRAND-SCHUTZ****Bildnachweis:**

BGW: Karten 11, 12, 29, 37, 40, 47

Berufsgenossenschaft Holz und Metall (BGHM): 32, 34, 49, 51

Peter Filip: 26, 27, 28

Fotolia: Karten 7 und 30 (TELCOM-PHOTOGRAPHY), 8 oben (Olaf von Lieres), 8 unten und 40 (Bjoern Wylezisch), 9 (ambrozinio), 10 (Trikona), 18, 19 und 23 (Boris Zerwann), 20 und 37 (Matthias Buechner), 21 (nanantachoke), 22 (akf) 24 (PhotoKD), 25, 28 und 46 (Friedberg), 31, 33 und 50 (fotografikateria)

iStockphoto: 1, 34, 35, 39

Josef Junker: 3, 20, 21, 36

Werner Pollak: 6, 9, 10, 11, 12, 13, 22, 25, 30, 31, 32, 33, 45, 48, 49, 50

www.rauchmelder-lebensretter.de: 26, 47