

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Es gibt einen Kurz-Schluss.  
Kann es davon brennen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

ja!

Von einem Kurz-Schluss kann es brennen.  
Sie müssen den Kurz-Schluss sofort melden:  
• Dem Gruppen-Leiter.  
• Oder einer Fachkraft.



Wenn Sie eine Steck-Dose sehen, die brennt:  
Sie müssen es dem Gruppen-Leiter sagen.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.  
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
Feuer-Löcher.



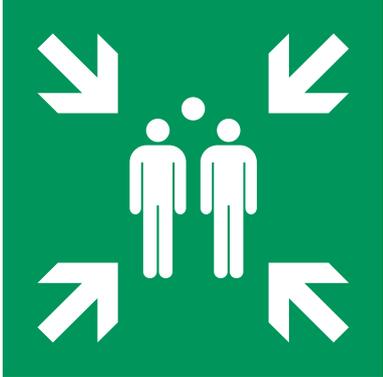
Das Brand-Schutz-Zeichen oben ist neu.  
Das alte Brand-Schutz-Zeichen sieht so aus:



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?  
Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen oben ist neu.  
Das alte Rettungs-Zeichen sieht so aus:




Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Sammel-Platz.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?  
Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Not-Ausstieg.

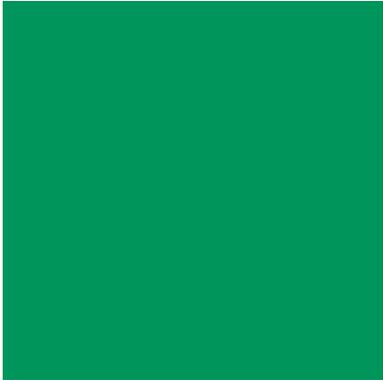


**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Welche Sicherheits-Kennzeichen sind eckig und grün?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Retungs-Zeichen sind eckig und grün.



Ein Rettungs-Zeichen kann bedeuten:

- Hier ist ein Flucht-Weg.
- Oder hier ist ein Not-Ausgang.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein Foto. Im Müll-Eimer ist eine Zigaretten-Kippe. Kann es brennen?**

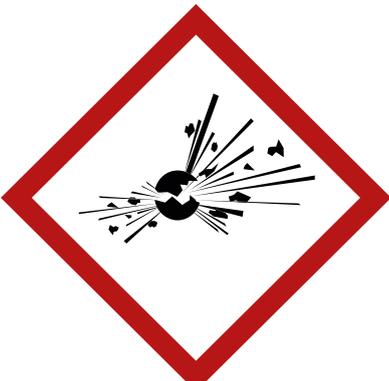
Bitte drehen Sie die Karte um.

ja



Im Müll-Eimer sind Sachen. Die können brennen.  
An die Sachen im Müll-Eimer kommt Luft.  
Die Zigaretten-Kippe ist heiß.  
So kann es brennen.

| Aktions-Karte  | BRAND-SCHUTZ   |
|--|--|
| <p>Rechts sehen Sie ein Gefahrstoff-Zeichen.</p> <p>Was bedeutet das Gefahrstoff-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div data-bbox="252 564 874 833" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"> <p>Das Gefahrstoff-Zeichen bedeutet:<br/>           Etwas kann brennen.<br/>           Das heißt in schwerer Sprache:<br/>           Entzündlich.</p> </div> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gibt es das Gefahrstoff-Zeichen da: wo Sie arbeiten?</li> <li>• Wo ist das Gefahrstoff-Zeichen in Ihrem Arbeits-Bereich?</li> </ul>   |  |

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p>Rechts sehen Sie ein Gefahrstoff-Zeichen.</p> <p>Was bedeutet das Gefahrstoff-Zeichen?</p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div data-bbox="252 1541 874 1809" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"> <p>Das Gefahrstoff-Zeichen bedeutet:<br/>           Warnung:<br/>           Hier kann etwas explodieren.</p> </div> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:</p>   |  |

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p>Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen.<br/>Was bedeutet das Verbots-Zeichen?</p>  |  |
| <p>Das Verbots-Zeichen bedeutet:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hier ist Feuer verboten.</li> <li>• Alle Flammen sind verboten.</li> <li>Zum Beispiel:</li> <li>• Am Streich-Holz.</li> <li>• Oder am Feuerzeug.</li> </ul> <p>Rauchen ist auch verboten.</p> |  |
| <p>Denken Sie mit Ihren Mitspielern nach:<br/>Wo gibt es Flammen?<br/>Zum Beispiel: beim Schweißen.<br/>Oder beim Kerzen-Licht.</p>   |  |

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p>Rechts sehen Sie ein Gefahrstoff-Zeichen.<br/>Was bedeutet das Gefahrstoff-Zeichen?</p>  |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p>Es bedeutet:<br/>Etwas kann brennen.<br/>Das heißt in schwerer Sprache:<br/>Entzündlich.</p> |  |
| <p>In der Werkstatt:<br/>Das Gefahrstoff-Zeichen ist auf dem Kleber.</p>  |  |

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen.  
Was bedeutet das Verbots-Zeichen?  
Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Verbots-Zeichen bedeutet:  
Rauchen verboten.

In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Welche Sachen können brennen?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:  
Nennen Sie Flüssigkeiten in Ihrem Arbeits-Bereich:  
die brennen können.  
Das nennt man: brennbar.  
Bitte drehen Sie die Karte um.

Brennbare Flüssigkeiten sind zum Beispiel:

- Benzin.
- Diesel.
- Terpentin.
- Verdünnung.
- Alkohol.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum ist es wichtig:  
Behälter mit brennbaren Flüssigkeiten fest zu schließen?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Welche Form und Farbe haben Brand-Schutz-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Form ist viereckig.  
Es ist ein Quadrat.  
Die Farbe ist rot.



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Sehen Sie das Foto rechts an.  
Was sehen Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Einen Feuer-Löcher.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Wo sind Feuer-Löcher in Ihrem Arbeits-Bereich?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Feuer ist gefährlich.  
Wodurch entsteht Feuer?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Feuer entsteht durch:

- Brennbare Sachen.  
Zum Beispiel: Holz, Papier, Staub.
- Sauerstoff.  
Zum Beispiel: Luft.
- Etwas Brennendes (Zünd-Quelle).  
Zum Beispiel: Zigarette, Funken-Flug, Reibung.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Kennen Sie mögliche Zünd-Quellen in Ihrem Arbeits-Bereich?
- Nennen Sie brennbare Stoffe in Ihrem Arbeits-Bereich.
- Warum benötigt das Feuer Luft?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Sehen Sie sich das Foto rechts an.  
Was sehen Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Einen Feuer-Melder oder Druck-Knopf-Melder.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wie wird ein Feuer-Melder benutzt?  
Wichtig: Sie müssen die Scheibe einschlagen.
- Wann wird ein Feuer-Melder benutzt?

| Aktions-Karte  | BRAND-SCHUTZ   |
|--|--|
| <p><b>In der Werkstatt:<br/>Es brennt.</b></p> <p><b>Was müssen Sie tun?</b></p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>   |  |
| <p style="text-align: right;">Sie müssen:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ruhig bleiben.</li> <li>2. Dem Gruppen-Leiter Bescheid sagen.</li> <li>3. Die Anweisungen vom Gruppen-Leiter befolgen.</li> <li>4. Die Türen zu-machen.</li> <li>5. Auf dem Flucht-Weg die Werkstatt verlassen.</li> <li>6. Zum Sammel-Platz gehen.</li> </ol> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>Was steht in Ihrer Brand-Schutz-Ordnung?</p> <p>Zum Beispiel:<br/>Es ist verboten den Aufzug zu benutzen.</p>  |  |

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p><b>In der Werkstatt:<br/>Es brennt.</b></p> <p><b>Es gibt ein kleines Feuer in Ihrem Arbeits-Bereich.</b></p> <p><b>Dürfen Sie selber löschen?</b></p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> |  |
| <p style="text-align: right;">Nein.<br/>Sie müssen immer sofort Ihrem Gruppen-Leiter Bescheid sagen.</p>  |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>Warum ist es verboten:<br/>selber das Feuer zu löschen?</p>   |  |

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:  
Welche Telefon-Nummer hat die  
Feuer-Wehr?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

112



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Um die Feuer-Wehr im Not-Fall zu erreichen:  
Gibt es in Ihrer Werkstatt eine andere Telefon-Nummer?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:  
Es brennt.  
Wie können Sie die Feuer-Wehr rufen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

So können Sie die Feuer-Wehr rufen:

- Die Brand-Melde-Anlage gibt Alarm.
- Den Feuer-Melder drücken.
- Mit dem Handy anrufen.
- Mit dem Telefon anrufen.
- Den Gruppen-Leiter informieren.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wann rufen Sie in Ihrer Werkstatt die Feuer-Wehr?
- Welche Regel gibt es in Ihrer Werkstatt dazu?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:  
Es brennt.

Was müssen Sie dem Gruppen-Leiter  
bei einem Feuer melden?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Sie müssen Ihrem Gruppen-Leiter melden:
- Wo brennt es?
  - Was brennt?
  - Wie viele Personen sind noch in der Werkstatt?
- Tun Sie:  
was der Gruppen-Leiter sagt.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum sind diese Informationen wichtig?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Bild rechts an.  
Sie sehen einen Flucht- und Rettungs-Plan.  
Was steht in einem Flucht- und  
Rettungs-Plan?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- In einem Flucht- und Rettungs-Plan steht:
- Der schnellste Weg zu einem sicheren Bereich.
  - Wo der Feuer-Melder ist.
  - Wo der Feuer-Löcher ist.
  - Wo der Not-Ausgang ist.
  - Wo der Sammel-Platz ist.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Was zeigt Ihnen der grüne Weg auf einem Flucht- und Rettungs-Plan?

**BGW-Tipp:** Grün = Das ist der sichere Weg!

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Bild rechts an.  
Sie sehen einen Flucht- und Rettungs-Plan.  
Was zeigen Ihnen die grünen Linien?

Bitte drehen Sie die Karte um.



Die grünen Linien zeigen Ihnen den schnellsten  
und sichersten Weg bei einer Flucht.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum sollen Sie die grünen Bereiche kennen?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Nennen Sie brennbare Sachen  
an Ihrem Arbeits-Platz.  
Brennbar bedeutet:  
Diese Sachen können brennen.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt brennbare Sachen.  
Zum Beispiel:

- Holz.
- Papier.
- Pappe.
- Putz-Lappen.
- Kunst-Stoffe.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Warum können diese Sachen brennen?
- Wo sind diese brennbaren Sachen in der Werkstatt?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

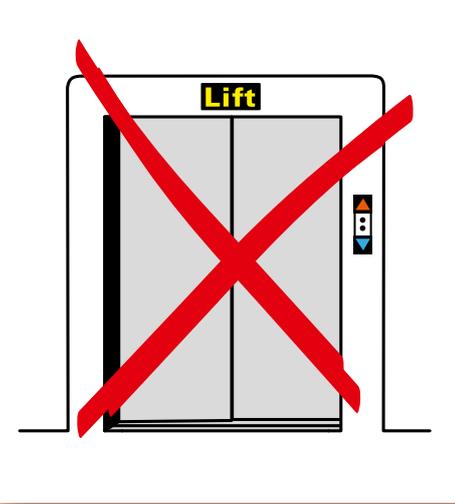
**In der Werkstatt:  
Es brennt.  
Dürfen Sie mit dem Aufzug fahren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein!  
Das ist verboten.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum ist der Aufzug bei Feuer verboten?

- Der Aufzug kann stecken bleiben.
- Der Aufzug kann die Menschen zu Flammen und Rauch fahren.
- Der Aufzug fährt dann nicht mehr weiter.
- Der Rauch lässt die Tür nicht mehr schließen.



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen Sie ein  
Brand-Schutz-Zeichen.  
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
Feuer-Löcher.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wo sind die Feuer-Löcher?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.  
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
Brand-Melder.



Dieser Brand-Melder wird auch Druck-Knopf-Melder genannt.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wo sind die Druck-Knopf-Melder?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.  
Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
Lösch-Schlauch.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wo ist ein Lösch-Schlauch?

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p><b>Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.<br/>Was bedeutet das Brand-Schutz-Zeichen?</b></p>                                 |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p style="text-align: right;">Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:<br/>Brand-Melde-Telefon.</p> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>In Ihrem Arbeits-Bereich:<br/>Wo ist ein Brand-Melde-Telefon?</p>                           |  |

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p><b>Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.<br/>Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?</b></p>                             |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <p style="text-align: right;">Das Rettungs-Zeichen bedeutet:<br/>Erste Hilfe.</p> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>In Ihrem Arbeits-Bereich:<br/>Wo ist das Rettungs-Zeichen für Erste Hilfe?</p>  |  |

|  |              |
|--|--------------|
| <b>Aktions-Karte</b>   | BRAND-SCHUTZ |
| <p><b>Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.<br/>Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?</b></p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%; margin-top: 10px;"></div> <p style="text-align: right;">Das Rettungs-Zeichen bedeutet:<br/>Arzt.</p> |              |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>In Ihrem Arbeits-Bereich:<br/>Wo ist das Rettungs-Zeichen für Arzt?</p>  |              |



|  |              |
|--|--------------|
| <b>Aktions-Karte</b>   | BRAND-SCHUTZ |
| <p><b>Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.<br/>Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?</b></p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%; margin-top: 10px;"></div> <p style="text-align: right;">Das Rettungs-Zeichen bedeutet:<br/>Not-Ausstieg.</p> |              |
| <p><b>BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.</b><br/>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>In Ihrem Arbeits-Bereich:<br/>Wo sind Rettungs-Zeichen für einen Not-Ausstieg?</p>  |              |



## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Rettungs-Ausstieg.



**BGW-Tipp: Grün** = Das ist der sichere Weg.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In Ihrem Arbeits-Bereich:

Wo ist das Rettungs-Zeichen für Rettungs-Ausstieg?

Bei einem Rettungs-Ausstieg

wird man von der Feuer-Wehr mit einer Leiter gerettet.

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Flucht-Weg und Not-Ausgang rechts.



**BGW-Tipp: Grün** = Das ist der sichere Weg.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In Ihrem Arbeits-Bereich:

Wo ist das Rettungs-Zeichen für Flucht-Weg und Not-Ausgang?

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**Sehen Sie sich das Foto rechts an.  
Was sehen Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das ist ein Rauch-Warn-Melder.  
Der wird auch einfach Rauch-Melder genannt.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Was macht der Rauch-Melder?

- Er warnt vor Rauch.
- Der Rauch-Melder erkennt nur Rauch.
- Er warnt nicht vor Feuer.

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**Schneller Alarm ist wichtig!  
Wie warnt Ihr Rauch-Melder in der  
Werkstatt?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Rauch-Melder gibt bei Rauch einen lauten  
Signal-Ton von sich.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Warum sind Rauch-Melder wichtig?
- Wo sind Rauch-Melder in Ihrem Arbeits-Bereich?
- Warum hängen Rauch-Melder an der Decke?

|   |              |
|---|--------------|
| <b>Aktions-Karte</b>  | BRAND-SCHUTZ |
| <p><b>Schneller Alarm ist wichtig!</b><br/> <b>Was müssen Sie tun:</b><br/> <b>wenn Sie den Signal-Ton des</b><br/> <b>Rauch-Melders hören?</b></p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: white; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: right;">Sie müssen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sofort dem Gruppen-Leiter Bescheid sagen.</li> <li>• Tun: was der Gruppen-Leiter sagt.</li> </ul> </div>  <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>         In Ihrem Arbeits-Bereich:<br/>         Wenn der Rauch-Melder einen lauten Signal-Ton macht:<br/>         Was müssen Sie tun?</p> |              |

|  |              |
|--|--------------|
| <b>Aktions-Karte</b>   | BRAND-SCHUTZ |
| <p><b>Welche Sicherheits-Kennzeichen</b><br/> <b>sind eckig und rot?</b></p> <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: white; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: right;">Brand-Schutz-Zeichen sind eckig und rot.</p> </div>  <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>         In Ihrem Arbeits-Bereich:<br/>         Wo sind Brand-Schutz-Zeichen?</p> |              |

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Was bedeutet das Rettungs-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Das Rettungs-Zeichen bedeutet:
- Öffnen Sie rechts die Tür.
  - Der Flucht-Weg führt in das Treppen-Haus.
  - Dort gehen Sie runter zum Sammel-Platz.



Das Rettungs-Zeichen bedeutet:

- Hier ist ein Flucht-Weg.
- Hier ist ein Not-Ausgang.

**BGW-Tipp:** Grün = Das ist der sichere Weg.

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

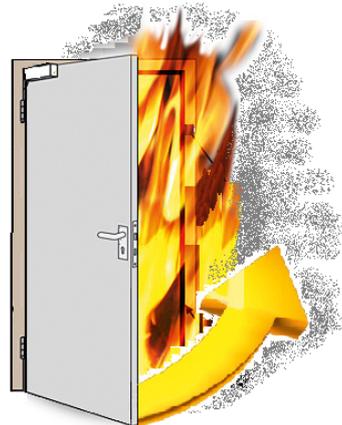
Sehen Sie sich das Bild rechts an.

In der Werkstatt brennt es.

Was müssen Sie tun:  
damit sich das Feuer nicht ausbreiten kann?

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Brand-Schutz-Türen sind immer geschlossen zu halten. Sie sind aus einem Material: das das Feuer für eine Zeit zurück-hält. Brand-Schutz-Türen dürfen niemals verkehrt, fest-gebunden, verstellt werden!



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wo sind Brand-Schutz-Türen?

**Wichtig:** Brand-Schutz-Türen dürfen niemals mit einem Keil offen gehalten werden!

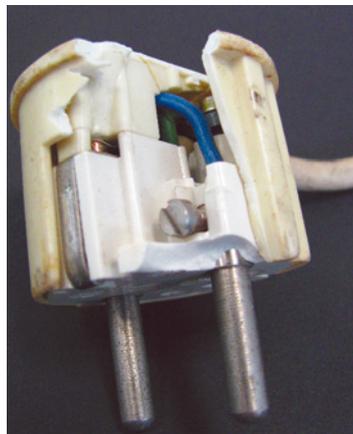
## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts an.  
Dürfen Sie diesen Netz-Stecker in die Steck-Dose stecken?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein!  
Der Netz-Stecker ist kaputt.  
Sie können einen Strom-Schlag bekommen.  
Oder ein Kurz-Schluss kann einen Brand auslösen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum kann ein Kurz-Schluss einen Brand auslösen?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Spannendes zum Thema Brand-Schutz:  
Kann ein Kiesel-Stein brennen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Eigentlich nicht.  
Aber wenn Sie aus dem Kiesel ganz feines  
Staub-Mehl machen:  
dann kann dieses Mehl leicht explodieren.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
In welchen Arbeits-Bereichen kann gefährlicher Staub sein?

Zum Beispiel:

- In der Küche: Mehl-Staub.
- In der Schreinerei: Holz-Staub.

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ****Spannendes zum Thema Brand-Schutz:  
Kann Metall brennen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Eigentlich nicht.  
Aber wenn aus Metall  
Staub oder Späne entstehen:  
dann können diese brennen.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

In der Metall-Werkstatt:

Bei welchen Arbeiten gibt es Späne oder Staub?

Zum Beispiel:

- Beim Bohren.
- Beim Schleifen.

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ****In der Werkstatt:  
Es brennt.  
Ist der Rauch gefährlich für Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Ja!  
Rauch nennt man auch den „laut-losen Tod“!  
Sie können schon nach 2 Atemzügen  
bewusstlos werden.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wodurch sind viele Menschen beim Flug-Hafen-Brand  
in Düsseldorf 1996 gestorben?

Durch Feuer oder durch Rauch?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.  
Ist das ein Rauch-Warn-Melder oder  
ein Feuer-Melder?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das ist ein Rauch-Warn-Melder.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Rauch breitet sich schneller aus als Feuer.

Durch einen Rauch-Warn-Melder werden Sie früh gewarnt:  
mit einem lauten Signal-Ton.  
So können Sie sich retten.

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen.  
Was bedeutet dieses Verbots-Zeichen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Das Verbots-Zeichen bedeutet:  
Mit Wasser löschen verboten.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wenn Löschen mit Wasser verboten ist:  
womit können Sie dann löschen?

Zum Beispiel:

- Sand.
- Lösch-Decke.
- Fett-Brand-Löcher.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Verbots-Zeichen.  
Das Verbots-Zeichen bedeutet:  
Mit Wasser löschen verboten.  
Was dürfen Sie niemals mit Wasser löschen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Es ist **verboten** mit Wasser zu löschen:

- Brennende Lösungsmittel.
- Brennendes Benzin.
- Einen Fett-Brand.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Wenn ein Fett-Brand mit Wasser gelöscht wird:  
was kann passieren?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

In der Werkstatt:  
Die Kaffee-Maschine bleibt über Nacht an.  
Was kann passieren?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Durch Über-Hitzen kann es zu einem Schmor-Brand kommen.  
Plastik kann schmelzen.  
Materialien in der Umgebung können sich entzünden und brennen.



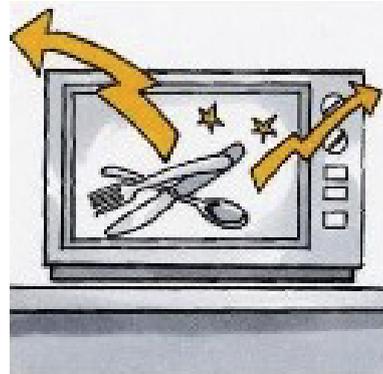
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Nach Feier-Abend in Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wer schaut nach:  
ob alle Geräte ausgeschaltet sind?

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:  
Rechts auf dem Bild sehen Sie eine  
Mikro-Welle.**

**Warum ist es verboten:  
Besteck oder Alu-Folie in die  
Mikro-Welle zu tun?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



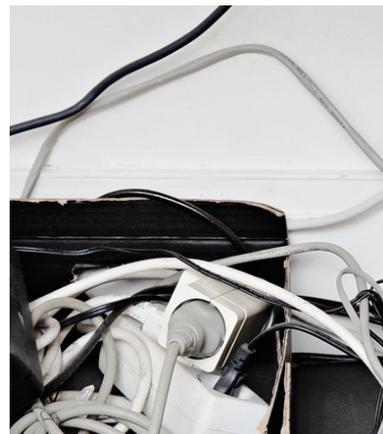
Dadurch entsteht Brand-Gefahr.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Was passiert genau in der Mikro-Welle?  
(Bestecke = Funken-Flug,  
Alu-Folie = kann von alleine brennen)

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:  
Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.  
Wodurch kann ein Brand passieren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



Viele Geräte an vielen Mehrfach-Steck-Dosen  
können zur Über-Hitzung führen.  
So kann es zu einem Brand kommen.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Niemals viele Geräte an vielen Mehrfach-Steck-Dosen anschließen.

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:  
Ein Verkehrs-Weg ist verstellt.**

**Wenn es brennt:  
Was kann passieren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Flucht-Weg kann nicht genutzt werden.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Der Not-Ausgang ist versperrt!
- Menschen können bei der Flucht stolpern und stürzen!
- Im Flur kann es auch schnell brennen!
- Es wird viel Rauch geben!
- Die Kartons sind falsch gelagert.



## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:  
Es brennt.  
Rauch breitet sich von der Decke aus.  
In welcher Haltung verlassen Sie den  
verrauchten Bereich?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Sie verlassen den Raum in gebückter Haltung.  
Sie beugen sich dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum ist die gebückte Haltung wichtig?

- Rauch steigt immer zuerst nach oben!
- So ist Atmen unterhalb der Rauch-Schicht möglich.
- Die Sicht ist besser.  
So können Sie den Ausgang besser sehen.



## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts an.  
Der Herd ist eingeschaltet.  
Was kann passieren?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die abgestellten Sachen können sich an der heißen Herd-Platte entzünden.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Kann so etwas in Ihrem Arbeits-Bereich passieren?  
Nach Feier-Abend in Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wer schaut nach:  
ob alle Geräte ausgeschaltet sind?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.  
Wenn es brennt:  
Können Sie dann den Flucht-Weg  
sicher nutzen?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein.  
Der Flucht-Weg ist durch die Palette versperrt.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Flucht-Wege und Rettungs-Wege müssen immer frei sein.
- Diese Wege können im Not-Fall Leben retten.

**BGW-Tipp:** Wenn Sie so etwas in der Werkstatt sehen:  
bitte immer Ihrem Gruppen-Leiter Bescheid sagen!

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**Dieser Feuer-Löscher ist keine Hilfe!  
Warum?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



Der Weg zum Feuer-Löscher ist versperrt.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Was würden Sie hier tun?

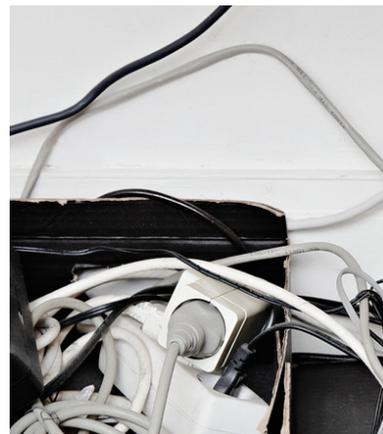
Sie sagen dem Gruppen-Leiter Bescheid:  
damit die Palette sofort vom Feuer-Löscher und von der Tür entfernt wird.

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**Sehen Sie sich das Foto rechts genau an.  
Was kann passieren?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Viele Mehrfach-Steck-Dosen sind verbunden.  
Es gibt „Kabel-Salat“;  
Dadurch kann es zu einer Überhitzung der  
Kabel kommen.  
Dann kann es brennen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Wie sind die Mehrfach-Steck-Dosen in Ihrem Arbeits-Bereich verlegt?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie ein Warn-Zeichen.  
Das Warn-Zeichen warnt vor heißen Ober-Flächen.

In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Gibt es Geräte:  
die heiß werden können?

Bitte drehen Sie die Karte um.

ja.  
Zum Beispiel:  
Kaffee-Maschinen, Herd-Platten,  
Folien-Schweiß-Gerät, Bügel-Eisen und so weiter.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum sind heiße Geräte und heiße Maschinen gefährlich?  
Wer kontrolliert:  
dass diese ausgeschaltet werden?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ

Rechts sehen Sie eine Brand-Schutz-Ordnung.  
Was steht in einer Brand-Schutz-Ordnung?

Bitte drehen Sie die Karte um.

In einer Brand-Schutz-Ordnung steht:  
was Sie in einem Brand-Fall tun sollen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Was ist bei einem Brand wichtig?  
Zum Beispiel:

- Ruhig bleiben.
- Den grünen Schildern folgen.

## Aktions-Karte

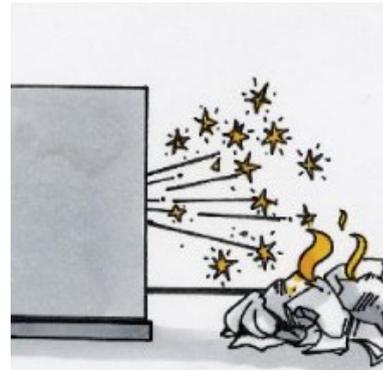
## BRAND-SCHUTZ

**In der Werkstatt:  
Nennen Sie Maschinen:  
bei denen ein Brand entstehen kann.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt verschiedene Maschinen.  
Zum Beispiel:

- Schleif-Maschine.
- Kaputte Geräte.
- Winkel-Schleifer (Flex).



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Worauf müssen Sie beim Umgang mit diesen Maschinen aufpassen?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ

**Rechts sehen einen Feuer-Löscher.  
Dürfen Sie den Feuer-Löscher benutzen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Nein!  
Nur der Gruppen-Leiter darf den  
Feuer-Löscher benutzen.  
Oder Menschen:  
die das extra gelernt haben.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum dürfen nur geschulte Personen den Feuer-Löscher benutzen?

| Aktions-Karte  | BRAND-SCHUTZ   |
|--|--|
| <p><b>In der Werkstatt:</b><br/> <b>Nennen Sie Arbeiten:</b><br/> <b>bei denen ein Brand entstehen kann.</b></p>   |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: right;"> <p>Der Mitspieler nennt verschiedene Arbeiten:<br/>           bei denen ein Brand entstehen kann.<br/>           Zum Beispiel:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Schweißen.</li> <li>• Schleifen.</li> <li>• Umgang mit brennbaren Flüssigkeiten.</li> </ul> </div> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>         Worauf müssen Sie bei diesen Arbeiten besonders aufpassen?</p>  |  |

| Aktions-Karte   | BRAND-SCHUTZ   |
|---|--|
| <p><b>In der Werkstatt:</b><br/> <b>Wo darf geraucht werden?</b></p>  |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: right;"> <p>Der Mitspieler nennt die Bereiche in der<br/>           Werkstatt: wo geraucht werden darf.</p> </div> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>         Warum gibt es Raucher-Bereiche?</p>  |  |

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:**

**Ein Putz-Lappen ist voll Lösungs-Mittel.**

**In welchen Müll-Eimer müssen Sie ihn werfen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Gebrauchte Putz-Lappen werden in geschlossenen Behältern gesammelt. Die Behälter sind feuer-fest.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum ist es wichtig:

Putz-Lappen voller Lösungs-Mittel in diesem besonderen Behälter zu sammeln?

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:**

**Es brennt.**

**Der Flucht-Weg ist voll Rauch.**

**Was tun Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt Möglichkeiten zur Flucht.  
Zum Beispiel:

- Zweiten Flucht-Weg nutzen.
- In einen sicheren Brand-Abschnitt laufen.
- Not-Ausstieg verwenden.
- Türen schließen.
- Kollegen warnen und mitnehmen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wo steht geschrieben:

wie Sie sich bei einem Brand verhalten sollen?

|   |  |
|---|--|
| <b>Aktions-Karte</b>  | <b>BRAND-SCHUTZ</b>  |
| <p><b>In der Werkstatt:</b><br/> <b>Warum kann es in der Weihnachts-Zeit „brand“-gefährlich sein?</b></p>                             |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>   |  |
| <p>In der Weihnachts-Zeit werden Kerzen angezündet und aufgestellt. Trockene Advents-Kränze und Weihnachts-Bäume brennen schnell.</p> |  |
| <p>Reden Sie mit Ihren Mitspielern:<br/>         Was kann man statt einer brennenden Kerze verwenden?</p>                             |  |

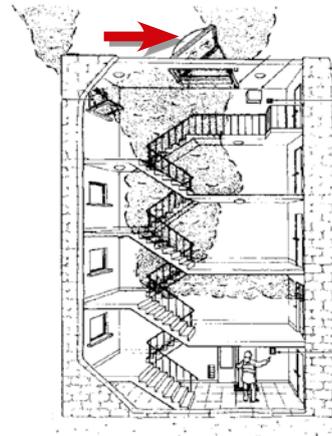
|   |  |
|---|--|
| <b>Aktions-Karte</b>  | <b>BRAND-SCHUTZ</b>  |
| <p><b>In der Werkstatt:</b><br/> <b>Wo kommen die Zigaretten-Kippen hin?</b></p>  |  |
| <p>Bitte drehen Sie die Karte um.</p>   |  |
| <p>Es ist verboten:<br/>         Zigaretten-Kippen in einen Müll-Eimer zu werfen.<br/>         Sie kommen in einen Aschen-Becher.</p>   |  |
| <p><b>BGW-Tipp:</b><br/>         Den Aschen-Becher nicht sofort in den Müll-Eimer ausleeren!<br/>         Die Zigaretten-Kippen können noch glühen.<br/>         Dadurch können Sie im Müll-Eimer einen Brand machen.</p> |  |

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**In der Werkstatt:  
Wofür ist dieses Fenster?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Das ist ein Rauch-Abzugs-Fenster.
- Dort kann Rauch schnell abziehen.
  - Dort kann die Hitze vom Feuer abziehen.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Warum ist es wichtig:  
dass Rauch schnell abziehen kann?

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ**

**Rechts sehen Sie  
einen roten Schalter.  
Was bedeutet der rote Schalter?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

- Der rote Schalter  
ist der Not-Ausschalter.  
Wenn Sie den Not-Ausschalter benutzen:  
dann schaltet sich die Maschine sofort aus.



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

Wenn möglich:  
Schalten Sie bei Brand die Maschine aus.  
Die Maschine: an der Sie gerade arbeiten.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Zeigen Sie Ihren Mitspielern  
alle Feuer-Löcher.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Mitspieler gehen  
zu allen Feuer-Löschern.  
Nehmen Sie  
einen Feuer-Löcher.  
Sagen Sie, wie man  
damit Feuer löscht.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Das Brand-Schutz-Zeichen oben ist neu.  
Das alte Brand-Schutz-Zeichen sieht so aus:



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Zeigen Sie  
den Verband-Kasten.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen  
zu dem Verband-Kasten.



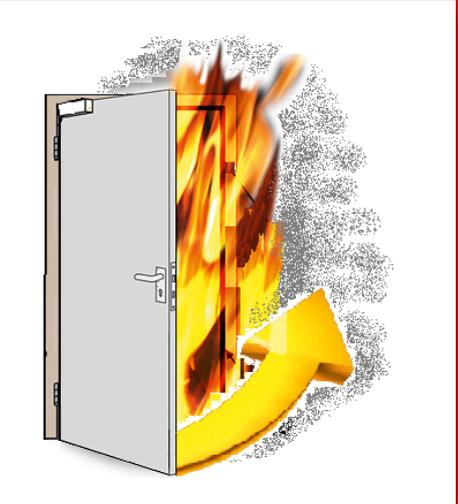
Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Was ist alles im Verband-Kasten?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wo gibt es Brand-Schutz-Türen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen  
zu einer Brand-Schutz-Tür.  
Die Brand-Schutz-Türen  
müssen immer zu sein.  
Vor den Brand-Schutz-Türen  
darf nichts stehen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) geht mit zu der Brand-Schutz-Tür.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Wie können Brand-Schutz-Türen Leben retten?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen  
in der Werkstatt?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen  
zum Rettungs-Zeichen.  
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Sammel-Platz.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Das Rettungs-Zeichen oben ist neu.  
Das alte Rettungs-Zeichen sieht so aus:  
Was bedeutet: Sammel-Platz?



**BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg!**

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ



**In der Werkstatt:  
Gehen Sie einen Flucht-Weg nach.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen einen Flucht-Weg nach.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Achten Sie auf Hindernisse auf dem Flucht-Weg.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum ist es gefährlich:  
wenn ein Flucht-Weg zu-gestellt ist?



## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ



**Sie sind neu in der Werkstatt:  
Lernen Sie alles über  
die Erste Hilfe in der Werkstatt.  
Was steht auf einem Plakat Erste Hilfe?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen  
zum Plakat Erste Hilfe.  
Sagen Sie:  
Was steht auf  
dem Plakat Erste Hilfe?

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie das Verbots-Zeichen Rauchen verboten.

In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Zeigen Sie, wo das Verbots-Zeichen ist.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Verbots-Zeichen.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Das Verbots-Zeichen oben ist neu.  
Das alte Verbots-Zeichen sieht so aus:




**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

In der Werkstatt:  
Zeigen Sie Ihren Mitspielern das Gefahrstoff-Zeichen.

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Gefahrstoff-Zeichen.  
Das Gefahrstoff-Zeichen bedeutet:  
Etwas kann leicht brennen.  
Das heißt in schwerer Sprache:  
entzündlich.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern.

- Was kann in Ihrem Bereich brennen?
- Welche brennbaren Flüssigkeiten gibt es?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Zeigen Sie den Not-Ausschalter  
an einer Maschine.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einer  
Maschine mit Not-Ausschalter.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern über den Not-Ausschalter.  
Bei Alarm schalten Sie die Maschine ab: wenn es möglich ist.  
Warum?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Zeigen Sie Ihren Mitspielern dieses  
Brand-Schutz-Zeichen.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Mitspieler gehen zum  
Brand-Schutz-Zeichen.  
Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
Feuer-Löcher.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Das Brand-Schutz-Zeichen oben ist neu.  
Das alte Brand-Schutz-Zeichen sieht so aus:



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**Schneller Alarm ist wichtig!**  
**In Ihrem Arbeits-Bereich:**  
**Wo ist ein Feuer-Melder?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Die Mitspieler gehen zum Feuer-Melder.  
 Der Feuer-Melder wird auch  
 Druck-Knopf-Melder genannt.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
 Wie wird der Feuer-Melder bedient?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:**  
**Zeigen Sie Ihren Mitspielern**  
**einen Flucht- und Rettungs-Weg.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einem  
 Flucht- und Rettungs-Weg.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
 Was steht im Flucht- und Rettungs-Plan?  
**BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.**

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Rettungs-Zeichen.  
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Arzt.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Rettungs-Zeichen.  
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Not-Ausstieg mit Flucht-Leiter.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
**BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.**

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Rettungs-Zeichen.  
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Not-Ausstieg.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
**BGW-Tipp: Grün** = Das ist der sichere Weg.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
Wo gibt es das Rettungs-Zeichen in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Rettungs-Zeichen.  
Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
Rettungs-Ausstieg.  
Beim Rettungs-Ausstieg wird man von der  
Feuer-Wehr mit einer Leiter gerettet.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
**BGW-Tipp: Grün** = Das ist der sichere Weg.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein Rettungs-Zeichen.  
 Wo gibt es das Rettungs-Zeichen  
 in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Rettungs-Zeichen.  
 Das Rettungs-Zeichen bedeutet:  
 Flucht-Weg/Not-Ausgang rechts.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Gehen Sie einen Flucht-Weg nach.  
**BGW-Tipp: Grün** = Das ist der sichere Weg.



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

Rechts sehen Sie ein  
 Brand-Schutz-Zeichen.  
 Wo gibt es das Brand-Schutz-Zeichen  
 in der Werkstatt?

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum  
 Brand-Schutz-Zeichen.  
 Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
 Brand-Melder oder Druck-Knopf-Melder.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wie funktioniert der Brand-Melder?
- Wer darf den Brand-Melder drücken?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.**  
**Wo gibt es das Brand-Schutz-Zeichen in der Werkstatt?**  
 Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitarbeiter gehen zum Brand-Schutz-Zeichen.  
 Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
 Lösch-Schlauch.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wofür ist der Lösch-Schlauch?
- Wer darf den Lösch-Schlauch benutzen?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**Rechts sehen Sie ein Brand-Schutz-Zeichen.**  
**Wo gibt es das Brand-Schutz-Zeichen in der Werkstatt?**  
 Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zum Brand-Schutz-Zeichen.  
 Das Brand-Schutz-Zeichen bedeutet:  
 Brand-Melde-Telefon.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wozu dient ein Brand-Melde-Telefon?
- Wer darf ein Brand-Melde-Telefon benutzen?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:  
Zeigen Sie brennbare Sachen  
an Ihrem Arbeits-Platz.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt brennbare Sachen.

- Kunst-Stoffe.
- Putz-Lappen.
- Pappe.
- Papier.
- Holz.

Zum Beispiel:



Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
In Ihrem Arbeits-Bereich:

- Warum können diese Sachen brennen?
- Wo sind diese Sachen?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**Rechts sehen Sie das Verbots-Zeichen:  
Flamme, Feuer, Funken und Rauchen  
verboten.**

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Wo gibt es das Verbots-Zeichen?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu dem Verbots-Zeichen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum sind hier eine Flamme, ein Feuer, Funken  
und Rauchen verboten?

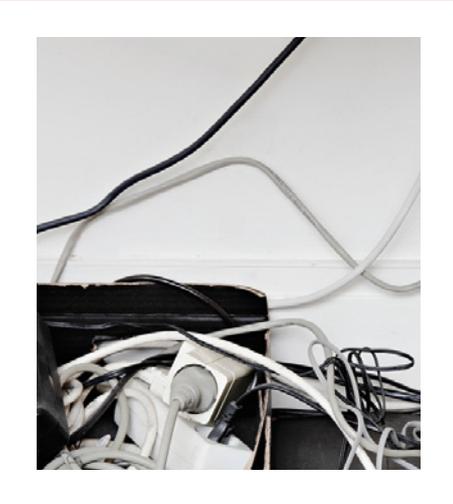
**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:  
Gibt es in Ihrem Arbeits-Bereich zu viele  
Kabel auf einem Haufen?**

**Das nennt man:  
„Kabel-Salat“.**

**Sehen Sie sich um.**  
Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zu einem „Kabel-Salat“:



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

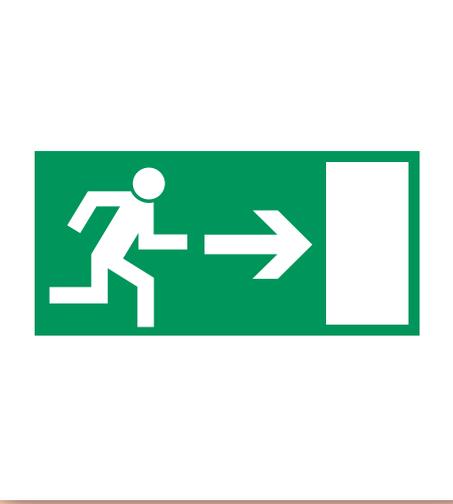
- Viele Mehrfach-Steck-Dosen sind verbunden.
- Dadurch kann es zu einer Überhitzung der Kabel kommen.
- Dann kann es brennen.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:  
Gehen Sie einen Flucht-Weg nach.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen einen Flucht-Weg nach.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Achten Sie auf Hindernisse auf dem Flucht-Weg.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum ist es gefährlich:  
wenn ein Flucht-Weg zu-gestellt ist?

## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ



**Rauch ist im Raum.**

**Zeigen Sie Ihren Mitspielern:  
wie Sie bei Rauch einen Raum verlassen.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Sie verlassen den Raum in gebückter Haltung.  
Sie beeilen sich dabei.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum ist die gebückte Haltung wichtig?  
Rauch steigt immer nach oben.

- So ist Atmen unterhalb der Rauch-Schicht möglich.
- Sie haben eine bessere Sicht unterhalb der Rauch-Schicht.  
So können Sie besser den Ausgang sehen.



## Aktions-Karte

## BRAND-SCHUTZ



**Rechts sehen Sie eine  
Brand-Schutz-Ordnung.**

**Wo ist die Brand-Schutz-Ordnung  
in Ihrem Arbeits-Bereich?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler gehen zur  
Brand-Schutz-Ordnung.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.

Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Wie verhalten Sie sich bei einem Brand?  
Beachten Sie die Brand-Schutz-Ordnung.

| Verhalten im Brandfall  |  |
|---|--|
| Ruhe bewahren   |  |
| <b>1. Brand melden</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Feuerwehr 112</li> <li>Hausnotruf</li> </ul>  |
| Wer meldet?<br>Was ist passiert?<br>Wo ist es passiert?<br>Wie viele Betroffene?<br>Warten auf Rückfrage! | <ul style="list-style-type: none"> <li>Druckknopfmelder betätigen</li> <li>Standort:</li> </ul>  |
| <b>2. In Sicherheit bringen</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Gefährdete Personen warnen</li> <li>Hilflose mitnehmen</li> <li>Türen schließen</li> <li>Gebäudezeichen</li> <li>Fluchtwegen folgen</li> <li>Aufzug nicht benutzen</li> <li>Sammelplatz aufsuchen</li> <li>Standort:</li> <li>Auf Anweisungen achten</li> </ul> |
| <b>3. Löschversuch unternehmen</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Feuerlöscher benutzen</li> <li>Wandhydrant benutzen</li> </ul>  |

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:**  
**Es brennt.**  
**Wie kommen Sie sicher raus?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Alle Mitspieler folgen den grünen Rettungs-Zeichen.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
 Auf welchem Plan wird der sichere Rettungs- und Flucht-Weg gezeigt?

**Flucht- und Rettungs-Plan:**  
**BGW-Tipp: Grün = Das ist der sichere Weg.**



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

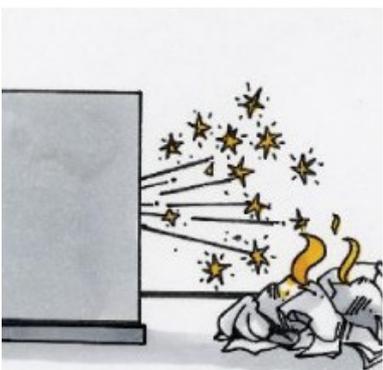
**In der Werkstatt:**  
**Zeigen Sie Maschinen:**  
**von denen eine Brand-Gefahr ausgeht.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt verschiedene Maschinen.  
 Zum Beispiel:

- Winkel-Schleifer (Flex).
- Kaputte Geräte.
- Schleif-Maschine.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
 Worauf müssen Sie beim Umgang mit diesen Maschinen aufpassen?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:  
Wo darf geraucht werden?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt die Bereiche:  
wo geraucht werden darf.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum darf nur in bestimmten Bereichen geraucht werden?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:  
Wo werden Putz-Lappen voll  
Lösungs-Mittel sicher entsorgt?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt den feuer-festen Behälter.  
Dort kommen die gebrauchten  
Putz-Lappen rein.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
Warum dürfen Sie Putz-Lappen voller Lösungs-Mittel  
nie in den normalen Müll-Eimer werfen?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:**  
**Es brennt.**  
**Ihr Flucht-Weg ist voll Rauch.**  
**Was tun Sie?**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler nennt die verschiedenen Möglichkeiten:

- Brand-Schutz-Türen schließen.
- Not-Ausstieg nutzen.
- Einen sicheren Brand-Abschnitt suchen.
- Zweiten Flucht-Weg nutzen.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
 Warum ist es verboten:  
 den verrauchten Fluchtweg zu nutzen?

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:**  
**Wo kommen ausgerauchte Zigaretten hin?**

Bitte drehen Sie die Karte um.



Der Mitspieler zeigt die Aschen-Becher.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
 Reden Sie mit Ihren Mitspielern:  
 Den Aschen-Becher nicht sofort in den Müll-Eimer ausleeren!  
 Die Zigaretten-Kippen können noch glühen und im Müll-Eimer einen Brand auslösen.

**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In der Werkstatt:  
Wo in der Werkstatt ist ein Rauch-Abzugs-Fenster?**

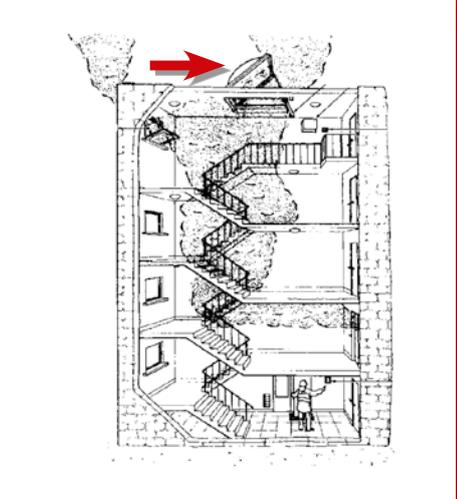
Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt ein Rauch-Abzugs-Fenster.

Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Wie öffnet man das Rauch-Abzugs-Fenster?
- Wann öffnet man das Rauch-Abzugs-Fenster?

Warum ist es wichtig:  
dass Rauch schnell abziehen kann?



**Aktions-Karte** BRAND-SCHUTZ 

**In Ihrem Arbeits-Bereich:  
Zeigen Sie Geräte und Maschinen mit heißen Ober-Flächen.**

Bitte drehen Sie die Karte um.

Der Mitspieler zeigt Geräte und Maschinen mit heißen Ober-Flächen.  
Das Warn-Zeichen bedeutet:  
Warnung vor heißer Ober-Fläche.



Ein Mitarbeiter (Fachkraft) ist dabei.  
Reden Sie mit Ihren Mitspielern:

- Warum sind heiße Geräte und Maschinen gefährlich?
- Wer kontrolliert: dass diese ausgeschaltet werden?

**Aktions-Karte****BRAND-SCHUTZ****Bildnachweis:**

BGW: Karten 11, 12, 29, 37, 40, 47

Berufsgenossenschaft Holz und Metall (BGHM): 32, 34, 49, 51

Peter Filip: 26, 27, 28

Fotolia: Karten 7 und 30 (TELCOM-PHOTOGRAPHY), 8 oben (Olaf von Lieres), 8 unten und 40 (Bjoern Wylezisch), 9 (ambrozinio), 10 (Trikona), 18, 19 und 23 (Boris Zerwann), 20 und 37 (Matthias Buechner), 21 (nanantachoke), 22 (akf) 24 (PhotoKD), 25, 28 und 46 (Friedberg), 31, 33 und 50 (fotografikateria)

iStockphoto: 1, 34, 35, 39

Josef Junker: 3, 20, 21, 36

Werner Pollak: 6, 9, 10, 11, 12, 13, 22, 25, 30, 31, 32, 33, 45, 48, 49, 50

[www.rauchmelder-lebensretter.de](http://www.rauchmelder-lebensretter.de): 26, 47